

Graphic Novel. allmende 102/2018



Graphic Novel, Literatur, Kultur, Manga, Comic, Gegenwartsliteratur, Zeitschrift, Matthias Walz, Hansgeorg Schmidt-Bergmann, Literarische Gesellschaft, Karlsruhe

Bewertung: Noch nicht bewertet

Preis

Verkaufspreis 12,00 €

[Eine Frage zu diesem Produkt stellen](#)

Beschreibung

Beschreibung

Graphic Novel – 102. Ausgabe der *allmende* – Zeitschrift für Literatur

Herausgegeben von Hansgeorg Schmidt-Bergmann im Auftrag der Literarischen Gesellschaft, Karlsruhe

Redaktion: Matthias Walz und Hansgeorg Schmidt-Bergmann

38. Jahrgang

128 S., Br., 160 x 240 mm, s/w-Abb.

ISSN 0720-3098

Einzelbezug: ISBN 978-3-96311-138-9

Abobezug: ISBN 978-3-96311-139-6

Erschienen: Dezember 2018

Was versteht man unter einer Graphic Novel? Und vor allem: Warum erfährt sie in der deutschsprachigen Gegenwartsliteratur solche Aufmerksamkeit? Neben aktuellen Tendenzen innerhalb der Szene, ob autobiografischer, zeitkritischer oder feministischer Natur, wird die Graphic Novel als Literaturgattung ins Auge gefasst. Wer waren die Initiatoren dieses Genres? Welche Impulsgeber gestalten die Szene heute aktiv mit? Wir wollen einen Beitrag leisten zur Vorstellung der »neunten Kunst« und ihren Vertreterinnen und Vertretern.

Mit Beiträgen von Titus Ackermann, Stefanie Diekmann, Tim Dinter, Matthias Gnehm, Nora Krug, Yi Luo, Ulli Lust, Nicolas Mahler, Uli Oesterle, Andreas Platthaus, Thomas Pletzinger, Kati Rickenbach, Jan Soeken, Thomas von Steinaecker, Tina Stolt, Mara Stuhlfauth-Trabert, Florian Trabert

Internet: www.allmende-online.de

Abonnement

2 Hefte pro Jahr für 21,00 Euro (Abonnements bitte im Feld »Anmerkungen zur Bestellung« vermerken oder über [Diese E-Mail-Adresse](#) ist vor Spambots geschützt! Zur Anzeige muss JavaScript eingeschaltet sein!
document.getElementById('cloak6922f72ac5c571727681578075f55820').innerHTML = ''; var prefix = 'ma' + 'il' + 'to'; var path = 'hr' + 'ef' + '='; var addy6922f72ac5c571727681578075f55820 = 'vertrieb' + '@'; addy6922f72ac5c571727681578075f55820 = addy6922f72ac5c571727681578075f55820 + 'mitteledeutscherverlag' + '.' + 'de'; var addy_text6922f72ac5c571727681578075f55820 = 'vertrieb' + '@' + 'mitteledeutscherverlag' + '.' + 'de'; document.getElementById('cloak6922f72ac5c571727681578075f55820').innerHTML += "+addy_text6922f72ac5c571727681578075f55820+"; :)

Pressestimmen

»Der Zeitschrift gelingt dabei ein durchaus geglückter Überblick und sie lädt den Leser ein, sich anhand mehrerer rezensierter Graphic Novels ein eigenes Urteil zu bilden.«

Niko Dziemballa, ekz.bibliotheksservice, 8. April 2019

»Welche Vielfalt an künstlerischen Ansätzen und Ausdrucksmöglichkeiten sich da entwickelt hat, ist in den 18 Beiträgen dieser ›allmende‹ eindrucksvoll zu sehen.«

Andreas Jüttner, Badische Neueste Nachrichten, 8. Januar 2019